

# PRAVIDLÁ FURMANSKÝCH SÚŤAŽÍ



**ROK 2011**

# PRAVIDLÁ SÚŤAŽE „O POHÁR ZCHKS“ NA ROK 2011

## Všeobecné pravidlá

1. Súťaž chladnokrvných koní je zložená z troch častí:  
Súťaž A – vozatajský parkúr  
Súťaž B – práca s drevom  
Súťaž C – ťažký ťah
2. Súťaž je vyhodnocovaná pre dvojzáprahy.
3. V jednom dni môže furman súťažiť s dvoma dvojzáprahmi, pri majstrovskej súťaži iba s jedným dvojzáprahom.
4. Záprah je tvorený chladnokrvnými koňmi (plemeno – typ), ktoré v danom roku dovŕšili **minimálne 3 roky**.
5. Súťaže sa môže zúčastniť furman, ktorý v roku 2010 dosiahol minimálne 18 rokov, jeho spolujazdec musí mať minimálne 18 rokov. U mladšieho pomocníka musí byť predložené overené povolenie od zákonných zástupcov.
6. Každý účastník súťaže musí mať Pas koňa, zdravotné skúšky a vakcináciu koní, platnú na premiestňovanie koní v rámci SR na súťažnú sezónu 2010.
7. Štartovné podľa propozícií.
8. Poradie súťažiacich sa určí losovaním pre všetky súťaže, štartovné čísla je povinný súťažiaci nosiť počas celých pretekov.
9. Pohyb záprahu po trati je ľubovoľný (krok, klus, cval), pre jednotlivé súťaže je určený hlavným rozhodcom.
10. Rozhodca môže furmana vylúčiť za hrubosť, za krívanie koní, za nešportové správanie, za konzumáciu alkoholu pred, resp. počas súťaže.
11. V prípade, že súťažiaci odstúpi zo súťaže – s výnimkou súťaže C, je jeho výsledok anulovaný.
12. V každej súťaži môže súťažiaci získať určitý počet bodov. Za prvé miesto 1 bod atď. Celkovým víťazom sa stáva furman s najnižším počtom bodov vo všetkých troch súťažiach. **Pri vylúčení z niektorej súťaže súťažiaci získa dvojnásobok bodov ako posledný hodnotený furman v súťaži. V prípade rovnosti bodov pre určenie celkového víťaza rozhoduje lepšie umiestnenie v súťaži, ktorú stanoví usporiadateľ v rozpise. Ak tak neurobí, rozhoduje lepšie umiestnenie v súťaži C – ťažký ťah.**
13. **Pre hodnotenie v celkovom poradí sa musí furman zúčastniť všetkých disciplín a aspoň dve dokončiť.**
14. Furman sa súťaží zúčastňuje na vlastné riziko.
15. Ak nastanú okolnosti, ktoré nie sú uvedené v týchto pravidlách, rozhodne zbor rozhodcov tak, aby bolo zaistené spravodlivé vyhodnotenie súťaží.
16. ZCHKS **po dohode s organizátorom** zabezpečí na súťaže rozhodcov. **V súťaži musia byť zabezpečené dvoje stopky (hlavný a kontrolný čas). Pre súťaž budú delegovaní hlavný rozhodca a technický delegát. Organizátor zabezpečí zapisovateľku a hlásateľa.**
17. Odovzdávanie výsledkov z jednotlivých kôl na ZCHKS zabezpečí na predpísanom tlačive hlavný rozhodca do 3 dní po skončení pretekov. **ZCHKS zabezpečí zverejnenie výsledkov do 5 dní na www stránke ZCHKS a priebežne v časopise Svet koní.**

## Súťaž A – vozatajský parkúr stupnica „A“ trestné body

1. Súťaží sa s poľahovým vozom na gumových kolesách, vybaveným pevne zakotvenou prednou i zadnou sedačkou, min. rozpon medzi prednou a zadnou nápravou je 150 cm.
2. Počas súťaže musí každý súťažiaci sedieť na kozlíku, byť primerane oblečený alebo súťažiť v oblečení, ktoré reprezentuje určitý región respektíve združenie (kroj), mať prikrývku hlavy

- a v ruke bič. Spolujazdec musí počas celej súťaže sedieť na zadnej sedačke a mať prikrývku hlavy. Spolujazdec nesmie mať v rukách bič a poháňať kone.
3. Spôsob štartu určí hlavný rozhodca (podľa podmienok v súťaži).
  4. Dĺžka trate je minimálne 400 – maximálne 1 000 m. Rýchlosť záprahu je 200 m/min. Pre každú súťaž je stanovený čas.
  5. Počet prekážok: min. 10, max. 14.
  6. Šírka prekážok: min. 200 cm, **pre majstrovské súťaže 190 cm**, všetky prekážky musia byť zhoditeľné.
  7. Sankcie:
    - a) Každé porušenie bodu 2. bude penalizované **vylúčením**.
    - b) **Chyby sú penalizované trestnými bodmi alebo vylúčením v súlade s nasledovnou tabuľkou:**
      - **zhodenie každého prvku prekážky – 5 trest. bodov;**
      - **prekročenie prípustného času – vylúčenie (prípustný čas je dvojnásobkom stanoveného času);**
      - **prekročenie stanoveného času – za každú začatú sekundu 1 trest. bod;**
      - **neopravený omyl na trati – diskvalifikácia**
  8. **Zvíťazí súťažiaci s najnižším počtom trestných bodov. V prípade rovnosti trestných bodov rozhoduje lepší čas.**

### **Súťaž A – vozatajský parkúr stupnica „C“ honebný na čas**

1. Súťaž sa s poťahovým vozom na gumových kolesách, vybaveným pevne zakotvenou prednou i zadnou sedačkou, min. rozpon medzi prednou a zadnou nápravou je 150 cm. Pri majstrovských súťažiach vozy dodá usporiadateľ.
2. Počas súťaže musí každý súťažiaci sedieť na kozlíku, byť primerane oblečený, alebo súťažiť v oblečení, ktoré reprezentuje určitý región respektíve združenie (kroj), mať prikrývku hlavy a v ruke bič. Spolujazdec musí počas celej súťaže sedieť na zadnej sedačke a mať prikrývku hlavy. Spolujazdec nesmie mať v rukách bič a poháňať kone.
3. Spôsob štartu určí hlavný rozhodca (podľa podmienok v súťaži).
4. Dĺžka trate je 400 – 600 m.
5. Počet prekážok: min. 10, max. 14.
6. Šírka prekážok: min. 200 cm, pre majstrovské súťaže 190 cm, všetky prekážky musia byť zhoditeľné.
7. Sankcie:
  - a) Každé porušenie bodu 2. bude penalizované 5-timi trestnými sekundami samostatne.
  - b) Porušenie každého dielu prekážky bude penalizované 5-timi trestnými sekundami.
  - c) Neopravený omyl na trati bude trestaný diskvalifikáciou (vylúčením) zo súťaže v danom dni.
  - d) Pri diskvalifikácii súťažiaceho musí byť odzvonené.

### **Súťaž B – práca s drevom**

1. Furman musí byť korektne oblečený, včítane pokrývky hlavy, na nohách musí mať pevnú obuv.
2. Postroj koní musí byť chomútový, bezpečný, zodpovedajúci telesnej konštitúcii koňa a úrovni výkonu. Zakázané sú celoreťazové pobočky. **Kone musia byť okuté aspoň na predné končatiny.**

3. Súťažný výkon spočíva v absolvovaní predpísanej trate, po ktorej kone ťahajú kladu dlhú cca 10 m s minimálne 0,8 – 1 m<sup>3</sup>. Pri štarte je klada umiestnená čelom k štartovnej čiare. **V cieľi musí byť klada premiestnená koňmi za cieľovú čiaru celou dĺžkou.**
4. Čas súťažnej dvojice je meraný stopkami alebo elektrickou časomierou od okamžiku pokynu štartéra do okamžiku, keď je klada premiestnená za cieľovú čiaru celou dĺžkou.
5. Trať a prekážky:  
Trať je zložená z troch povinných prekážok (osmička, vlnovka, cúvanie – prekážka podľa miestnych podmienok):
  - osmička – musí byť pri prejení uzatvorená, kužele 10 m od seba;
  - vlnovka je zložená z 5 kužeľov umiestnených na priamke (prejazdy 6 m od seba);
  - cúvanie – klada sa musí dostať celou svojou dĺžkou za kužele. Následne s ňou kone vycúvajú. Po vycúvaní sú kone povinné prekážku obísť z ľubovoľnej strany. **V prípade, že súťaž obsahuje prekážku cúvanie na presnosť, kužeľ musí byť ohraničený pevnými kolíkmi od 30 cm do 50 cm (podľa hrúbky dreva).**
6. Plán trate musí byť vyvesený minimálne 1 hodinu pred súťažou. Prehliadka trate je pre súťažiacich povinná, vyhlasuje ju hlavný rozhodca.
7. **Jazdí sa bez biča**, na hlasové pomôcky.
8. **Furman a kôň sa pohybujú krokom. Pri zastúpení koňa za pobočku súťažiaci môže pokračovať len s korektným (opraveným) postojom koňa v pobočkách.**
9. Penalizácia:
  - a/ neopravený omyl pred prejazdom ďalšej prekážky – vylúčenie;
  - b/ zhodený prvok prekážky – penalizácia 5 sekúnd;
  - c/ pri cúvaní – za každý zhodený prvok penalizácia 5 sekúnd.
10. Vylúčenie zo súťaže:
  - a/ pri opustení súťažného obdĺžnika;
  - b/ v súlade s bodom 8. furman nedodržiava krok v chôdzi;
  - c/ v súlade s bodom 9a/ neopravený omyl;
  - d/ pokračovanie v súťaži s koňom zastúpeným za pobočkou.
11. Furman má právo kedykoľvek odstúpiť zo súťaže z dôvodu nespôsobilosti svojho koňa.  
**Pozn. organizátor musí zabezpečiť pri kuželi kolíky ohraničujúce prejazd.**

### **Súťaž C – absolútny ťah – „Silák v páre“**

1. Pre absolútny ťah sa používajú sane so závažiami po 100 kg alebo **klady**. Rozmery dráhy sú 20 x 10 m (**u klady 40 x 10 m**) a sú vymedzené po oboch stranách dráhy kužeľmi.
2. Súťaže sa môže zúčastniť furman v korektnom oblečení, obutý v uzatvorenej obuvi.
4. Postroj koní musí byť chomútový, bezpečný, zodpovedajúci telesnej konštitúcii koňa a úrovni výkonu. Zakázané sú celoretazové pobočky. Kone musia byť okuté aspoň na predné končatiny.
5. **Jazdí sa bez biča, na hlasové pomôcky.**
6. Furman môže v priebehu súťaže kedykoľvek odstúpiť, odstúpenie oznámi zboru rozhodcov zdvihnutím ruky.
7. 1 hodinu pred súťažou si súťažiaci môžu vyskúšať základnú hmotnosť 1 500 kg.
8. **Pri zapriahaní a vypriahaní môže furmanovi pomáhať 1 pomocník.**
9. Základná hmotnosť je 1 500 kg. Pridáva sa závažie po 100 kg.
10. Súťažiaci musia absolvovať všetky zvyšovania hmotnosti.
11. Sane sú umiestnené čelom na štartovnej čiare a musia byť záprahom premiestnené za cieľovú čiaru **prednou časťou saní.**

12. Súťažiaci má 1 minútu na prekonanie predpísanej vzdialenosti 20 m. V prípade prekročenia časového limitu, resp. odmietnutia poslušnosti koňom súťažná dvojica nepokračuje v súťaži a do výsledkov sa započítava hmotnosť a vzdialenosť z predchádzajúceho kola.
13. Víťazom sa stáva dvojica, ktorá prekonala vzdialenosť 20 m s najvyššou hmotnosťou. **Kone sa môžu pohybovať krokom. Akýkoľvek iný chod, resp. skok znamená vylúčenie.** Furman sa pohybuje krokom.
14. Pri rovnosti umiestnenia rozhoduje o konečnom umiestnení vzdialenosť meraná pásmom od štartu po **prednú** časť saní v nedokončenom kole.
15. Vylúčenie furmana zo súťaže môže nastať v prípade:
  - × odmietnutia poslušnosti koňom;
  - × vybočenia z trate furmanom oboma nohami alebo koňom dvomi končatinami;
  - × nedotiahnutia bremena do cieľa (započítava sa predchádzajúca hmotnosť);
  - × porušenia pravidiel o dodržaní chôdze furmanom;
  - × hrubosti furmana ku koňom;
  - × konzumácie alkoholu pred, resp. počas súťaže;
  - × „preskákania“ **celej** trate.
16. Na regionálnej úrovni je možné použiť miesto saní so záťažami ako náhradu drevo. Súťaží sa na vzdialenosti 40 m. Organizátor zabezpečí 4 klady s postupne znižujúcou sa hmotnosťou. Jednotlivé klady sú rozmiestnené na vzdialenosť 10 metrov. V prípade, že dôjde k situácii, že úsek 40 metrov absolvujú dvaja či viac furmanov, nasleduje opakované kolo s kompletnou hmotnosťou z prvého kola. Súťažiaci musia na vzdialenosti 40 m vždy po desiatich metroch zastaviť vo vymedzenom území a následne pokračovať. Celý úsek musí byť absolvovaný do dvoch minút. V prípade, že v tomto kole nedôjde k rozhodnutiu, rozhodcovský zbor určí víťaza na základe spôsobu, ktorým sa jednotlivé páry prezentujú.